INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de formación:	Animación 3D
Proyecto formativo:	Producción de contenidos digitales 3D para el desarrollo de productos y servicios en el sector productivo
Fase proyecto:	Planear
Resultado de aprendizaje:	240202501-01 - Comprender información sobre situaciones cotidianas y laborales actuales y futuras a través de interacciones sociales de forma oral y escrita.
Actividad de aprendizaje:	GA1-240202501-AA1 - Identificar situaciones cotidianas y futuras a través de una interacción social oral y escrita.
Evidencia de desempeño:	Video presentación. GA1-240202501-AA1-EV02.
Criterios de evaluación: Reconoce la idea general y detalles específicos en interacciones orales de la vida cotidiana articuladas con claridad y una velocidad promedio.	

2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1	El video de presentación presenta las características personales sobre edad, hobbies e información relevante sobre las actividades cotidianas del personaje seleccionado haciendo buen uso del idioma inglés.			**30%**
2	Se disponen algunas diapositivas con imágenes y textos para dar cuenta de la presentación del personaje			**20%**
3	El aprendiz ha asimilado el sistema fonológico del inglés, fonemas, ritmo y entonación, y es evidente durante la presentación el uso de mensajes sencillos, contextualizados.			**15%**
4	La pronunciación es clara y formula frases de acuerdo a lo propuesto en el componente formativo.			**15%**
5	La organización de la información en las diapositivas da cuenta de la coherencia y cohesión entre los conceptos y uso del vocabulario.			**5%**
6	Cumple con todos los requisitos de la estructura del video presentación.			**5%**
7	La entrega se realiza en las fechas establecidas por el instructor.			**5%**
8	Desarrolla la evidencia según indicaciones del instructor y la envía a través de la plataforma virtual de aprendizaje.			**5%**

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

3. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____

Juicio de valor: _____